





# Hugo Belhomme


**Étudiant Ingénieur** en 3<sup>e</sup> année, à la recherche d'un stage de 6 mois en Recherche Opérationnelle à partir d'avril 2019.


 06 06 40 42 15

 8 rue André Lalande, apt. 356, Évry

 hbelhomme@gmail.com

 29/09/1996 (22 ans)

 hugo-belhomme

 hugobelhomme

## Compétences

### Langues :

**Anglais** : Courant

**Italien** : Notions

**Mandarin** : Débutant

### Programmation :

Python • R • C

C++ • LaTeX • OPL • CPLEX

### Mathématiques :

Programmation linéaire, Modélisation, Heuristiques, Graphes, Analyse de données,

### Autres :

Git, Trello, Windows, Ubuntu, Suite Google, méthodes agiles

## Loisirs



## Formations

- 2018 - Présent **Master Parisien de Recherche Opérationnelle** CNAM (75)  
Master 2, Bi-cursus en partenariat avec l'ENSIIE.  
Acquisition des outils théoriques et pratiques de la recherche opérationnelle, initiation à la recherche
- 2016 - Présent **École d'ingénieur en Informatique** ENSIIE (ex IIE-CNAM), Évry (91)  
(École Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise)  
Parcours Mathématiques Appliquées
- 2014 - 2016 **CPGE MPSI-MP** Lycée Victor Grignard, Cherbourg (50)  
Classe Préparatoire aux Grandes Écoles, Option Informatique.

## Expérience professionnelle

- Juin 2018 - **Implémentation et validation de modèles mathématiques** EMSE  
Août 2018 Stage de deuxième année.  
PLNE, CPLEX, OPL, Python.  
Mise en place d'outils pour la validation de stratégies de résolutions d'un problème de production intégrant des contraintes de planification et des contraintes d'ordonancement.
- Juil. 2017 - **Conception et développement d'un chatbot** HumanTech Institute  
Août 2017 Stage de première année.  
Compréhension du langage, Microsoft Bot Framework, Luis.ai.  
Réalisation d'un état de l'art des chatbots, conception du schéma conversationnel, choix des technologies, réalisation d'un *proof-of-work*, présentation du travail effectué.

## Projets

- Nov. 2017 - **Prédiction du rang d'un joueur de Starcraft 2** En groupe, ENSIIE  
Jan. 2017 R, analyse de données, régression logistique  
Étude du jeu de données "SkillCraft1", approche par régression simple et par régression logistique simple puis multinomiale.
- Mars 2017 - **Développement d'un jeu inspiré de "Flood It"** En groupe, ENSIIE  
Mai 2017 C, SDL, Solveurs, IA, Méthode agile.  
Développement du jeu, mise en place de méthodes de résolution du jeu, comparaison de ces méthodes.
- Déc. 2015 - **TIPE : Algorithmes Génétiques** CPGE MP  
Avril 2016 Travail d'Initiative Personnelle Encadré.  
Étude du fonctionnement des algorithmes génétiques, implémentation dans le cadre d'un exemple et étude de l'évolution des paramètres.

## Associations

- Janv. 2017 - **Membre du Bureau des Élèves de l'ENSIIE** ENSIIE  
Présent Pôle événements, responsable de l'organisation du Week-End d'Intégration 2018 de l'école.
- Août 2016 - **Chargé d'encadrement de joueurs** Asylambda.com  
Janv. 2017 Mise en place de groupes de travail, définition d'objectifs, création de documents de référence et d'outils, intégration des nouveaux au projet.