





Hugo Belhomme


Étudiant Ingénieur en stage de fin d'études, à la recherche d'une thèse en Recherche Opérationnelle à partir de l'automne 2019.

 06 06 40 42 15

 hbelhomme@gmail.com

 29/09/1996 (22 ans)

 hugo-belhomme

 hugobelhomme

Compétences

Langues :

Anglais : Courant

Italien : Notions

Mandarin : Débutant

Programmation :

Python • R • C

C++ • LaTeX • OPL • CPLEX

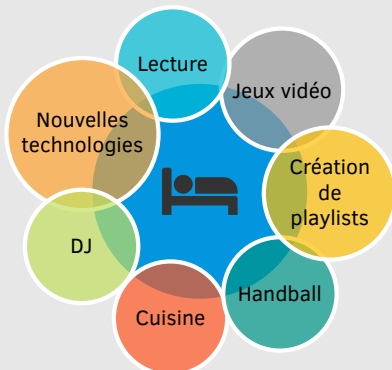
Mathématiques :

Programmation linéaire, Modélisation, Heuristiques, Graphes, Analyse de données,

Autres :

Git, Trello, Windows, Ubuntu, Suite Google, méthodes agiles

Loisirs



Formations

2018 - 2019 **Master Parisien de Recherche Opérationnelle** CNAM (75)
Master 2, Bi-cursus en partenariat avec l'ENSIIE.
Acquisition des outils théoriques et pratiques de la recherche opérationnelle, initiation à la recherche.

2016 - 2019 **Diplôme d'ingénieur en Informatique** ENSIIE (ex IIE-CNAM), Évry (91)
(École Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise)
Parcours Mathématiques Appliquées.

2014 - 2016 **CPGE MPSI-MP** Lycée Victor Grignard, Cherbourg (50)
Classe Préparatoire aux Grandes Écoles, Option Informatique.

Expérience professionnelle

Avril 2019 - **Modélisation et résolution d'un problème multi-objectif de stabilité en zone dense** SNCF

Sept. 2019
Stage de fin d'études
Problème multi-objectif, replanification, aide à la décision, Java
Analyse d'un outil existant de replanification en zone dense, améliorations de la modélisation et des méthodes de résolution utilisées.

Juin 2018 - **Implémentation et validation de modèles mathématiques** EMSE
Août 2018
Stage de deuxième année.
PLNE, CPLEX, OPL, Python.
Mise en place d'outils pour la validation de stratégies de résolutions d'un problème de production intégrant des contraintes de planification et des contraintes d'ordonancement.

Juil. 2017 - **Conception et développement d'un chatbot** HumanTech Institute
Août 2017
Stage de première année.
Compréhension du langage, Microsoft Bot Framework, Luis.ai.
Réalisation d'un état de l'art des chatbots, conception du schéma conversationnel, choix des technologies.

Projets

Nov. 2017 - **Prédiction du rang d'un joueur de Starcraft 2** En groupe, ENSIIE
Jan. 2017
R, analyse de données, régression logistique
Étude du jeu de données "SkillCraft1", approche par régression simple et par régression logistique simple puis multinomiale.

Déc. 2015 - **TIPE : Algorithmes Génétiques** CPGE MP
Avril 2016
Travail d'Initiative Personnelle Encadré.
Étude du fonctionnement des algorithmes génétiques, implémentation dans le cadre d'un exemple et étude des paramètres.

Associations

Janv. 2017 - **Membre du Bureau des Élèves de l'ENSIIE** ENSIIE
Déc. 2018
Pôle événements, responsable de l'organisation du Week-End d'Intégration 2018 de l'école.

Août 2016 - **Chargé d'encadrement de joueurs** Asylamba.com
Janv. 2017
Mise en place de groupes de travail, définition d'objectifs, création de documents de référence et d'outils, intégration des nouveaux au projet.